

СОГЛАСОВАНО

Начальник управления
образования Альметьевского
муниципального района
Республики Татарстан

И.А. Павловская

СОГЛАСОВАНО

Директор МБОУ «Средняя
общеобразовательная школа
№20» г. Альметьевска РТ

С.Л.Галанина

УТВЕРЖДАЮ

Директор МБОУДО
«Станция юных техников»
г. Альметьевска РТ

Н.М. Бадыханов

ПОЛОЖЕНИЕ

о спортивно - патриотической игре «Орлята-2026», посвященной дню Защитника Отечества,
среди команд учреждений общего и дополнительного образования
г. Альметьевска Республики Татарстан

1. Цель

- Патриотическое воспитание и укрепление здоровья детей.

2. Задачи

- Расширение форм патриотического воспитания детей.
- Формирование качеств, необходимых при действиях в чрезвычайных ситуациях и экстремальных условиях, службе в Вооруженных силах РФ.
- Проверка уровня знаний, качеств и умений по основам безопасности и жизнедеятельности человека, основам военной службы, прикладной и физической подготовке.

3. Организаторы мероприятия

Общее руководство организацией мероприятия осуществляет МБОУДО «Станция юных техников» г. Альметьевска. Непосредственное проведение возлагается на главного судью игры педагога дополнительного образования Игнатьева С.С.

4. Время и место проведения

Игра «Орлята-2026» проводится 15.02.2026 г. на территории МБОУ «Средняя общеобразовательная школа №20» г. Альметьевска (г. Альметьевск, ул. Тельмана, 86) с 10.00 часов, регистрация команд с 9.30 часов в корпусе Б школы №20.

5. Участники

Для участия в игре «Орлята-2026» приглашаются команды учреждений дополнительного образования, общеобразовательных школ г. Альметьевска в составе 6 человек и одного сопровождающего педагога или родителя. В каждой команде должно быть не менее 1-й девочки. Количество запасных участников не регламентируется. Все участники игры должны быть внесены в именную заявку на участие в игре.

Итоги подводятся в двух возрастных группах:

- о младшая - 2017-2018 г.р. (1-2 классы);
- о средняя - 2015-2016 г.р. (3-4 классы).

Допускается участие в команде одного человека из другой возрастной группы.

Количество участвующих команд ограничено. От школы принимается не более одной заявки.

Ответственность за обеспечение безопасности участников игры, выполнение ими требований техники безопасности и сохранение их жизни и здоровья во время проведения игры возлагается на представителя учебного заведения!

6. Заявки

Предварительные заявки на участие подаются на информационном ресурсе orgeo в сети интернет по ссылке <https://orgео.ru/event/participants/49507> При подаче заявки в orgeo в поле «участник» необходимо указать только фамилию и имя капитана команды, остальных участников указывать не надо. Сканированные именные заявки установленного образца (Приложение №1)

подаются **до 12 февраля 2025 г.** на электронный адрес: sut_almet@mail.ru с темой «Заявка на игру «Орлята»», телефон для справок: 8(8553)36-95-99, контактное лицо – Игнатьев Сергей Семёнович +79172588058.

Оригиналы заявок (Приложение 1) и согласие родителей на участие ребенка в данной игре (Приложение 2) принимаются в день проведения игры при регистрации.

7. Экипировка команд

Форма одежды спортивная, по сезону и погоде. Обязательно сменные рабочие перчатки. У всех участников команды должен быть отличительный знак на одежде или единая форма, стойкие к износу. Так же на команду необходим один канцелярский уголок для бумаг формата А4, карандаши простые.

8. Программа игры и порядок ее проведения

Задача команд – за ограниченное время (1 час) набрать максимальное количество баллов, выполняя задания на этапах, расположенных на ограниченной территории. На различных этапах даются задания с различным количеством баллов. За неточное выполнение задания и нарушения количество баллов уменьшается (согласно таблице штрафов). На этапы команда допускается только в полном составе (6 человек), при наличии маршрутного листа. Маршрутный лист выдается при регистрации команды до начала игры. Выбор этапов и последовательность их прохождения – стратегия и тактика команды. Повторное выполнение заданий и прохождение этапов не допускается.

Возможные задания на этапах

1. Метание в цель

Каждый участник команды делает по одному броску деревянным брусом в вертикально расположенную цель с дистанции не более 10 метров.

Максимальное количество баллов - 7.

Штрафы:

- Непопадание в цель (за каждое) – 1 балл.

2. Болото по жердям

Переправа осуществляется по жердям (длина около 2 м), которые устанавливаются на поперечные опоры (автопокрышки). Количество жердей – 4, опор – 5. Прохождение поочередное. Нельзя использовать жердь как посох, перепрыгивать от одной опоры к другой.

За каждого участника, прошедшего в соответствии с требованиями этапа – 3 балла.

Максимальное количество баллов – 18.

3. Узкий лаз

Участники команды по очереди проходят по-пластунски сложный лабиринт, состоящий из вертикальных колышков и горизонтальных перекладин. Нельзя касаться ограничивающих колышков и перекладин.

Максимальное количество баллов – 12.

Штрафы: падение перекладины - 1 балл.

4. Переноска пострадавшего

Участникам команды необходимо перенести условного пострадавшего на носилках (носилки судейские) по заданному маршруту. При переноске необходимо учитывать, что «пострадавший» должен располагаться ногами вперед, не подвергаться падениям, резким толчкам.

Максимальное количество баллов- 7.

Штрафы:

- Небрежное обращение с «пострадавшим» - 1 балл.
- Переноска «пострадавшего» головой вперед – 3 балла.
- Падение носилок с пострадавшим – 6 баллов.

5. Воинские звания (группа А)

Команде дается карточка с изображением 3 погон военнослужащих Вооруженных Сил РФ. Нужно выбрать из предложенных вариантов, каким званиям они соответствуют.

Максимальное количество баллов – 16.

Штрафы:

- Неверный ответ (по каждому вопросу) – 5 баллов.

6. Сигнальные знаки (группа А)

На определенном участке команде нужно выложить подручными средствами один из знаков «Международной кодовой таблицы воздушных сигналов «Земля – Воздух», знак предлагается судьей этапа.

Максимальное количество баллов – 16.

Штрафы:

- Сигнал слишком мал (не виден «с воздуха») – 7 баллов.
- Незнание или не верно выложенный знак – 15 баллов.

7. Веревочная переправа «Бабочка»

Участие добровольное.

Желающие участники по очереди преодолевают препятствие по веревочной переправе, состоящей из двух веревок, сцепленных посередине в виде буквы «х», не касаясь поверхности земли (снежного покрытия). Выполнение задания начинается с касания опоры на исходной стороне, завершение – касанием опоры на целевой стороне.

За каждого участника, прошедшего в соответствии с требованиями этапа – 3 балла.

Максимальное количество баллов – 18.

8. Переправа по бревну

Участие добровольное.

Задача участника – пройти, не касаясь поверхности земли (снежного покрытия), по переправе, состоящей из подвешенного качающегося бревна и перил из веревки. Выполнение задания начинается с касания опоры на исходной стороне, завершение – касанием опоры на целевой стороне.

За каждого участника, прошедшего в соответствии с требованиями этапа – 2 балла.

Максимальное количество баллов – 12.

9. «Спасение на воде»

Необходимо кинуть спасательный конец условному утопающему (попасть в заданную точку).

Участвует каждый член команды. Каждый участник делает по одному броску.

Максимальное количество баллов – 7.

Штрафы:

- Непопадание в цель (за каждое) – 1 балл.

10. Веревочная лестница

Участие добровольное.

Желающие участники по очереди поднимаются по вертикально подвешенной веревочной лестнице. Задача - коснуться заданной точки и спуститься по лестнице обратно. Запрещается спрыгивать с лестницы и опускать руки с нее пока обе ноги не коснутся поверхности земли (снежного покрытия). Другим участникам запрещено находиться ближе, чем на 3 метра к веревочной лестнице, удерживать ее.

За каждого участника, прошедшего в соответствии с требованиями этапа – 2 балла.

Максимальное количество баллов – 12.

11. «Болото по кочкам»

Команда проходит условное болото по кочкам. Нельзя оступаться с кочек, находиться вдвоем на одной кочке. Прохождение этапа поочередное.

Максимальное количество баллов - 7.

Штрафы:

- Отступ с «кочки» (за каждый) - 1 балл.

12. Горизонтальный маятник

Участие добровольное.

Задача участника – пройти, не касаясь поверхности земли (снежного покрытия), по горизонтально натянутому тросу, придерживаясь за веревку, закрепленную одним концом к опоре, стоящей в стороне от переправы. Выполнение задания начинается с касания опоры на исходной стороне, завершение – касанием опоры на целевой стороне. За каждого участника, прошедшего в соответствии с требованиями этапа – 2 балла.

Максимальное количество баллов – 12.

13. Вертикальный маятник.

Участие добровольное.

Желающие участники по очереди преодолевают препятствие по переправе, состоящей из веревки, закрепленной одним концом к опоре и вертикально свисающей вниз («тарзанка»). Необходимо, держась за веревку, перепрыгнуть через участок на земле, определенный как «опасная зона», не касаясь поверхности земли (снежного покрытия).

За каждого участника, прошедшего в соответствии с требованиями этапа – 2 балла.

Максимальное количество баллов – 12.

14.. «Измерение расстояния»

Команда любым известным ей способом определяет расстояние до недоступного предмета (ошибка до 5% не учитывается).

Максимальное количество баллов – 8.

Штрафы:

- ошибка в определении расстояния:

от 5,1 до 10% - 2 балла;

от 10,1 до 15% - 5 баллов;

от 15,1 % и выше – 7 баллов.

15. «Хронометрист»

Один участник по выбору команды должен без использования каких-либо технических средств определить продолжительность 1-ой минуты.

Ошибка до 2 секунд не учитывается.

Максимальное количество баллов – 8.

Штрафы:

- ошибка в определении параметра:

от 3 до 4 секунд - 2 балла;

от 5 до 6 секунд - 5 баллов;

от 7 секунд и выше – 7 баллов.

16. «Паутина»

Задача участников – пройти по очереди из точки А в точку В через вертикальную паутину, связанную из лент (в имеющиеся в ней отверстия), не касаясь лент, веревок и ограничивающих опор. В одно отверстие может пройти только один участник. Прошедшие в точку В не могут вернуться в точку А. Запрещается удерживать и/или оттягивать ленту, прыгать через препятствие.

Максимальное количество баллов – 12.

Штрафы:

- Касание ленты или ограждения (за каждое) – 1 балл.

- Двое на этапе – 1 балл.

- Удержание и/или оттягивание ленты (за каждое) – 6 баллов.

17. «Азимут» (группа А)

С заданной точки этапа нужно определить с помощью компаса (компас судейский) азимут на установленный ориентир. Разрешается использование командных компасов за исключением электронных. Сверка компасов с судейским – задача команды.

Максимальное количество баллов – 16.

Штрафы:

- Ошибка в определении азимута на 6-15 градусов – 5 баллов;
на 16-29 градусов – 10 баллов;
на 30 градусов и выше – 15 баллов.

18. «Снайпер» (группа А)

Стрельба из пневматической винтовки (предоставляется судьями). Дистанция не более 10 метров, мишень № 8. Каждый участник делает по одному выстрелу. Положение для стрельбы произвольное. Баллы начисляются по сумме двух лучших выбитых командой очков на мишенях. Запрещается пользоваться винтовками команды, оптическими прицелами и другими техническими средствами.

Максимальное количество баллов – 20.

19. «Бурелом»

Участие добровольное.

Задача участника – пройти, не касаясь поверхности земли (снежного покрытия), по переправе, состоящей из двух параллельных тросов и жердей, вертикально свисающих от верхнего троса к нижнему. Нижние концы жердей не закреплены. Высота нижнего троса над землей не более 50 см. Высота жердей около 2м. Выполнение задания начинается с касания опоры на исходной стороне, завершение – касанием опоры на целевой стороне.

За каждого участника, прошедшего в соответствии с требованиями этапа – 2 балла.

Максимальное количество баллов – 12.

20. «Ледоход»

Участие добровольное.

Задача участника – пройти, не касаясь поверхности земли (снежного покрытия), по переправе, состоящей из горизонтально натянутого троса и вертикально свисающих от него веревок, к которым снизу закреплены брусья длиной 1 метр. Высота брусьев над землей не более 50 см. Высота веревок около 2 м.

За каждого участника, прошедшего в соответствии с требованиями этапа – 2 балла.

Максимальное количество баллов – 12.

21. «Города-герои»

Команде дается карточка с названиями населенных пунктов. Нужно выбрать и отметить города и крепость, которые прославились своей героической обороной во время Великой Отечественной войны 1941—1945 годов и удостоены во времена Советского Союза высшей степени отличия город-герой или звания крепость-герой.

Максимальное количество баллов – 13.

За каждый правильно указанный город и крепость начисляется один балл.

Возможны другие задания, не требующие специального страховочного снаряжения и подготовки.

Дисциплинарные и другие штрафы:

1. Неспортивное и неэтичное поведение – 7 баллов или снятие с соревнований.
2. Невыполненные задания командой – снятие с этапа.
3. Потеря снаряжения (инвентарь этапа, элементы одежды и т.п.) – 6 баллов.
4. Порча снаряжения/оборудования этапа - 10 баллов или снятие с соревнований.
5. Действия, мешающие участникам других команд – 10 баллов или снятие с соревнований.
6. Невыполнение требований судьи, касающиеся безопасности - 10 баллов или снятие с соревнований.

7. Неявка команды на регистрацию в установленное время - снятие с соревнований.
8. Не сдача маршрутного листа в мандатную комиссию в установленное время (через 10 минут по завершению игрового времени) - 10 баллов или снятие с соревнований.
9. Утеря маршрутного листа - снятие с соревнований.
10. Отсутствие заявки на участие в соревнованиях в установленной форме - снятие с соревнований.
11. Порча живого дерева, кустарника – 10 баллов или снятие с соревнований.
12. Использование посторонней помощи – 10 баллов или снятие с соревнований.
13. Действия, вызывающие опасность для участников, судей и зрителей – 10 баллов или снятие с соревнований.
14. Нахождение на соревнованиях в нетрезвом виде - снятие с соревнований.

Примечания:

- Дисциплинарные штрафы могут назначаться на этапах и вне их любым судьей соревнований и/или по представлению капитанов команд по решению Главного судьи соревнования. Дисциплинарные штрафы учитываются не зависимо от результатов на этапах.

- Команды, не соответствующие требованиям данного Положения, занимают места после команд, выполнивших требования.

9. Подведение итогов. Награждение

Победители определяются по наибольшей сумме набранных баллов в каждой возрастной группе отдельно. При равенстве баллов первенство передается команде, не имеющей дисциплинарных штрафов, а при равенстве данного условия, имеющей большее количество баллов на этапах группы А.

Три лучшие команды в каждой возрастной группе награждаются дипломами.

10. Финансирование

Затраты на организацию и проведение мероприятия финансируются из средств МБОУДО «СЮТ» г. Альметьевска.